



Règles du jeu :

- 1 plateau bavou noir et blanc par élève
- 6 morceaux bavou couleur numéroté par élève
- 1 dé constellation 1 à 3

Le joueur lance le dé et prend le morceau de puzzle qui correspond, puis le place sur son plateau de jeu en noir et blanc.

Le premier joueur ayant reconstitué son Bavou en couleur a gagné.

(jeu inspiré du jeu du cochon de vers les maths accès édition)

La maternelle de Wendy